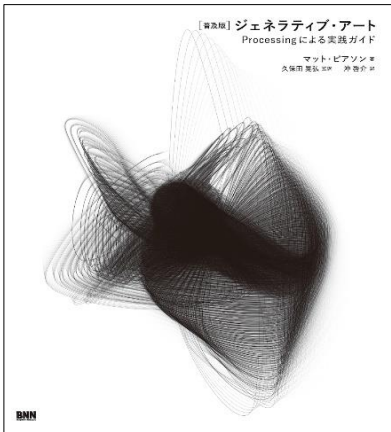


# 「ビー・エヌ・エヌ 教科書採用向け ご注文書」

## ■クリエイティブコーディング/デザインエンジニアリング

### [普及版]ジェネラティブ・アート

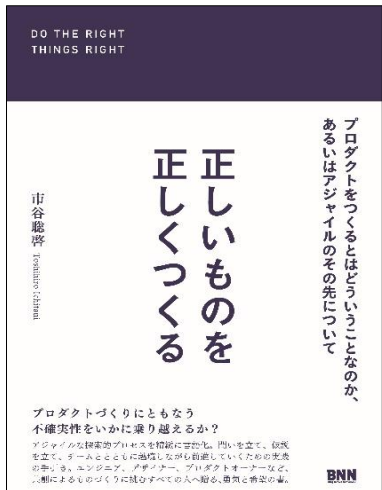
#### Processingによる実践ガイド



アーティストのためのプログラミング言語  
「Processing」を使って、美しく予測不可能な「ジェネラティブ・アート」をスケッチするための解説書。情報・メディアが移り続ける今日、芸術やデザインにおける生成的価値とは何なのか…それを考えさせる一冊です。作例やコードも豊富に掲載、文章も読み易く、Processingに興味がある方への入門書にお勧めです。  
※本書は、2012年刊行の同名書籍をモノクロにして値下げした[普及版]です。バージョン2.2.1対応、カラーPDFファイルの無料ダウンロードが可能です。

### 正しいものを正しくつくる

#### プロダクトをつくるとはどういうことなのか、あるいはアジャイルのその先について



今日のソフトウェア開発では、正解の見えない中で手探りで進んでいくことが必要となる不確実性の高いものがしばしばあります。「正しいものを正しく作る」戦略を採る為には問いを立て仮説検証をしながらの開発が不可欠です。本書では、共創を実現する具体的手段としてのアジャイル開発を下敷きに、これからのソフトウェア開発/デジタルプロダクトづくりに、作り手とクライアントがどのように臨むべきなのか、その考え方と行い方を具体的に提示しています。

### Beyond Interaction [改訂第3版]

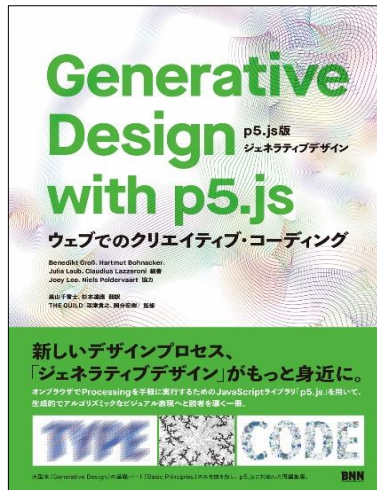
#### クリエイティブ・コーディングのためのopenFrameworks実践ガイド



メディアアート制作やインタラクションデザインに特化した、C++をベースにしたフレームワーク「openFrameworks」の技術解説書です。かんたんな図形からアニメーション、サウンド、openCVによる動体検知といった初級～中級レベルのコンテンツに加え、3D表現、シェーディング（陰影）など、コーディングの初歩から実践的な応用手法までを分かり易く解説しています。C++に直接触れながら学べる、「コーディングによる表現」をしたい方の入門にぴったりな一冊です。

### Generative Design with p5.js - [p5.js版ジェネラティブデザイン]

#### —ウェブでのクリエイティブ・コーディング



本書は、プログラミングによる視覚表現の弊社刊行本「Generative Design」の基礎パート「Basic Principles」のみを抜き出し、オンラインブラウザでProcessingを手軽に実行する為のJavaScriptライブラリ「p5.js」に対応した再編集版です。「色」「形」「文字」「画像」といったデザイン基本原理を用いて、生成的でアルゴリズム的なビジュアル表現が体験でき、新しいデザインプロセス「ジェネラティブデザイン」を、より身近に感じるこのことのできる一冊です。

タイトル	ISBN	本体価格（税別）	注文数
Visual Thinking with TouchDesigner プロが選ぶリアルタイムレンダリング&プロトタイピングの極意 [改訂第2版]	978-4-8025-1224-4	3,800円	
Beyond Interaction [改訂第3版] クリエイティブ・コーディングのためのopenFrameworks実践ガイド	978-4-8025-1179-7	3,500円	
Parametric Design with Grasshopper 増補改訂版 建築/プロダクトのための、Grasshopperクックブック	978-4-8025-1121-6	4,800円	
演奏するプログラミング、ライブコーディングの思想と実践 —Show Us Your Screens	978-4-8025-1104-9	3,200円	
Algorithmic Design with Houdini Houdiniではじめる自然現象のデザイン	978-4-8025-1102-5	3,900円	
Generative Design with p5.js - [p5.js版ジェネラティブデザイン] —ウェブでのクリエイティブ・コーディング	978-4-8025-1097-4	3,800円	
[普及版]ジェネラティブ・アート Processingによる実践ガイド	978-4-86100-963-1	1,800円	
正しいものを正しくつくる プロダクトをつくるとはどういうことなのか、あるいはアジャイルのその先について	978-4-8025-1119-3	2,600円	
動画でわかるプログラミング! Scratch3.0入門	978-4-8025-1116-2	2,200円	
オウンドメディアの作りかた 「自分たちでつくる」ためのメディア運営	978-4-8025-1062-2	2,000円	
いちばんやさしいDreamweaver 作りながら覚える、ウェブサイト制作の基本	978-4-86100-991-4	2,600円	

< 貴店番線印 >

**FAX:03-5725-1511**

株式会社ビー・エヌ・エヌ (出版社コード : 7222)

東京都渋谷区恵比寿南1-20-6 第21荒井ビル

URL : <http://www.bnn.co.jp>

TEL:03-5725-1070

担当 田中・安藤

